Final del juego

Si atrapas al villano

Enhorabuena, has atrapado al villano, ahora será trasladado a los cuarteles de la A.C.V.T, donde será interrogado, y luego encerrado en un tubo criogénico por el resto de sus días, ya que si escapara podría provocar más cambios en la historia. En cuanto a ti, puedes tomarte un merecido descanso, al menos por ahora….

Felicidades, debido a tu buen desempeño como agente serás ascendido de detective a subdirector de operaciones encubiertas, donde tus habilidades nos serán muy útiles para poder desbaratar organizaciones criminales que traten de alterar la historia. Además te daremos herramientas nuevas para renovar el equipamiento que posees, para que tu trabajo pueda ser realizado más eficientemente.

Contamos con tu ayuda para que esta división de la agencia siga operando tan eficientemente como antes, no nos decepciones.

Si el villano se escapa, o te derrota alguno de sus secuaces

Que desastre, el villano se ha escapado, ahora deberás reportarte a la agencia para ver como resuelves este infortunio….

….cuando vuelves a la agencia, todo luce muy diferente a como lo recordabas, hasta las personas son distintas. Ahora que llegaste deberás reportarte en la sala de mando. Cuando te presentas ante el director de la agencia, él se encuentra sentado en un sillón de espaldas a ti. Cuando se da vuelta, lo que ves te deja sin aliento.

Resulta que cuando el villano escapo, realizo tantos cambios, que para cuando regresas, él se había convertido en director de la A.C.V.T. Al darse cuenta de que eres el agente que lo perseguía, te cuenta todos los cambios que hizo en la historia, haciéndote notar tu mal desempeño al intentar atraparlo, luego ordena que te encierren, acusándote de traicionar a la agencia.

Ahora pasaras el resto de tus días congelado en un tubo criogénico por haber permitido que el villano escapara y alterara la historia.